

2020年度 活動報告書

2020年4月1日～2021年3月31日

ひょうごSDGsネットワーク

1. 活動の成果

ひょうごSDGsネットワークは、SDGsの理念、目指すものを広く兵庫県民に啓発し、実装に向けた意識形成を図り、行動に移すことを目的に2019年9月25日にスタートいたしました。設立1周年記念イベントを開催する予定でしたが、新型コロナウイルスの感染拡大防止という観点から見送ることになりました。また、お知らせしていましたが、加東市立公民館より今年度事業計画にSDGsを取り入れたいとの問い合わせがあり協力することが決まっていたのですが、話し合いの結果中止となりました。

人が集まることができない中、私達ネットワークもイベントがなかなか開催できない、集まりごとができないということもあり「知っとなか委員会」も中止せざる負えない状況となってしまいました。そんな中ではありましたが、オンラインで勉強会をするなど新しいことにも挑戦しながら、また、メンバーの一人一人が新しいライフスタイルに沿ったSDGsを啓発することができました。

コロナが終息しない現在の状況では、昨年度に引き続き会員のみなさんが安定的に活動に参加いただくため、またイベントの集客をどのように増やしているのか今後の課題があります。

最後に、次年度はさらに行政機関、環境 NGO/NPO などとの連携活動を推進していきます。

・西脇市に拠点のある育て支援グループ「てとて広場」様の依頼で西脇市立西脇小学校での放課後ワークショップや SDGsカードゲームの開催

・加西市主催「まちあそび 2021」での自然体験学習を通したSDGsの啓発や SDGsカードゲームの開催を計画

・一般社団法人アールパルKOBE様との協働をスタート(令和3年度神戸市まちづくり活動エコタウン取り組みメニュー)

今後もさらなるSDGsの啓発ならびにひょうごSDGsネットワークの認知度の向上につながりますようますます活動の場を広げていきたいと考えています。

以上

.....

2. 活動 6 件

(1) over40 会員勉強会 (LINE オンライン勉強会)

ロールプレイ「もしあなたのまちで公害が起きたら？」
2020.7.18

あおぞら財団さんが大気汚染公害を題材とした学習プログラムの整備事業で開発したロールプレイ教材を使用しました。
初めてのリモートワークショップでしたが、それぞれの立場でいざというときにどうなるのか、参加者の個性によって変わってくるところもこの教材の面白いところです。

参加者: 4 人



(2) 第 3 回小野市女性団体連絡協議会理事会 (研修会)

2020.9.8

2030SDGsガードゲームで学ぶ持続可能な社会づくりとジェンダー平等を実施。参加者の身の回りを感じるジェンダーギャップを取り上げてワールドカフェで話し合いを行いました。
マスク着用、手袋をしてのカードゲーム 新しい生活様式を取り入れてのワークでしたが皆さん熱心に取り組んでいただけました。

参加者: 13 人

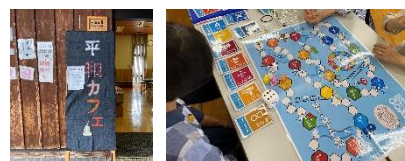


(3) 新日本婦人の会西脇支部様「平和カフェ」

“SDGs:持続可能な社会へ”

2020.9.16

ご縁でつながったSDGsの解説並びにすごろくの体験会でした。他の支部でも開催されるということで、SDGsの認知度が高くなれば本当にうれしいことです。



(4) 第 3 回小野市女性団体連絡協議会理事会

アクションカードゲーム研修<問題解決の手法>

(フォローアップ研修) 2020.9.29

(5) NPOキャンピー (ZOOM オンライン講座)

ロールプレイ「もしあなたのまちで公害が起きたら？」

2020.9.30

NPOキャンピーさんでの開催は2回目です。

あおぞら財団さんが大気汚染公害を題材とした学習プログラムの整備事業で開発したロールプレイ教材を使用しました。
初めてのリモートワークショップでしたが、それぞれの立場でいざというときにどうなるのか、参加者の個性によって変わってくるところもこの教材の面白いところです。



参加者: 4 人

(6) ママの働き方応援隊

2021.2.8

2030SDGsガードゲームを実施



3. 会員の個別の活動 3件(2020.4.末日時点で事務局で確認済分)

(1) 建築物建材の話 2020年某日

加東市職員向に建築物石綿含有建材のお話を「11 住み続けられるまちづくりを」を中心に勉強会を行いました。



(2) 2030SDGs カードゲーム×男女共同参画 in 加東市

2020.11.21/2020.12.17

オイコスジャパン環境ベネフィット研究所主催

「誰一人取り残さない!」～2030SDGsカードゲームで学ぶ持続可能な社会づくりとジェンダー平等～カードゲーム、SDGs参加者が感じた身近なジェンダー的な問題を出し合い、参加者みんなで解決方法話し合いました。



4. 理事会・総会などの実績

①理事会

2019年度 決算理事会

開催日 2020年4月20日

場所 書面決議

出席者 3名

議事

第1号議案 2019年度活動報告書 承認の件 及び決算関係書類(活動計算書)承認の件

賛成

第2号議案 会費徴収方法の承認の件(案)

賛成

第3号議案 2020年度活動計画書、活動計算書(予算)の件(案)

賛成

第4号議案 総会開催時期及び方法の件(案)

賛成

以上 第1号から第3号までの議案について、過半数の賛成をもってされました。

②第2回定時総会(2019年度決算)

開催日 2020年5月7日

場所 書面決議

出席者 12人中12人

議事

第1号議案 2019年度活動報告書 承認の件 及び決算関係書類(活動計算書)承認の件

賛成

第2号議案 会費徴収方法の承認の件

賛成

第3号議案 2020年度活動計画書、活動計算書(予算)の件

賛成

以上 第1号から第3号までの議案について、過半数の賛成をもって可決されました。

以上